

TRIODO-PENTODO com catodos separados. Triodo para uso em circuitos de C.A.G. "keyed", separação de sincronismo, amplificação de sincronismo e supressão de ruído. Pentodo para uso como válvula de saída de vídeo.

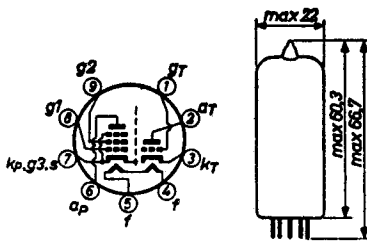
Aquecimento: indireto por A.C. ou D.C. alimentação em série.

$$V_f = 7,8 \text{ V}$$

$$I_f = 0,6 \text{ A}$$

Tempo de aquecimento: 11 segundos

Dimensões em mm



Base: Noval

Capacitâncias

Triodo

$C_g$	=	3,8 pF
$C_a$	=	2,3 pF
$C_{ag}$	=	2,7 pF
$C_{gt}$	<	0,1 pF

Pentodo

$C_{g1}$	=	3,7 pF
$C_a$	=	4,2 pF
$C_{ag1}$	<	0,1 pF

Entre triodo e pentodo

$C_{t-g1}$	<	0,01 pF
$C_{g1-t}$	<	0,01 pF

Características típicas do triodo

$V_a$	=	200 V
$V_g$	=	-1,7 V
$I_a$	=	3 mA
S	=	4 mA/V
$\mu$	=	65
$-V_g (I_g = 0,3 \mu A)$	=	1,3 V

Características típicas do pentodo

$V_a$	=	170	200	220 V
$V_{g2}$	=	170	200	220 V
$V_{g1}$	=	-2,1	-2,9	-3,4 V
$I_a$	=	18	18	18 mA
$I_{g2}$	=	3,0	3,0	3,0 mA
S	=	11	10,4	10 mA/V
$R_i$	>	100	180	150 k $\Omega$
$\mu_{g2g1}$	=	36	36	36
$-V_{g1} (I_{g1} = 0,3 \mu A)$	=	1,3	1,3	1,3 V

Características de funcionamento do pentodo como válvula de saída de vídeo

$V_b = V_{g2}$	=	170	200	220 V
$R_a$	=	3	3	3 k $\Omega$
$V_{g1}$	=	-2	-2,8	-3,3 V
$I_a$	=	18	18	18 mA
$I_{g2}$	=	3,2	3,1	3,1 mA
S	=	10,4	10,0	9,7 mA/V

Valores limites do pentodo

$V_{a0}$	=	max	550 V
$V_a$	=	max	250 V
$W_a$	=	max	4 W
$V_{g20}$	=	max	550 V
$V_{g2}$	=	max	250 V
$W_{g2}$	=	max	1,7 W
$I_k$	=	max	40 mA
$V_{kt}$	=	max	200 V

Valores limites do triodo

$V_{a0}$	=	max	$\pm 550$ V
$V_a$	=	max	$\pm 250$ V
$V_{ap} (I_a < 0,1 \text{ mA})$	=	max	600 V <sup>3)</sup>
$W_a$	=	max	1 W
$I_k$	=	max	12 mA
$V_{kt}$	=	max	200 V

Valores máximos no circuito

Pentodo

$R_{g1}$	=	max	1 M $\Omega$ <sup>1)</sup>
$R_{g1}$	=	max	2 M $\Omega$ <sup>2)</sup>
$R_{kt}$	=	max	20 k $\Omega$

Triodo

$R_g$	=	max	1 M $\Omega$ <sup>1)</sup>
$R_g$	=	max	2 M $\Omega$ <sup>2)</sup>
$R_{kt}$	=	max	20 k $\Omega$

1) Polarização fixa.

2) Polarização automática.

3) Duração máxima do pulso: 18% de um ciclo no máximo de 18  $\mu$ seg.

